

# **„Who is Who und wer macht was“** **an der Freien Schule Lindau**

## *Information für die Eltern*

Kurzbeschreibung der aktuellen Gremien an der Schule mit Zuständigkeiten.

### **1. Pädagogisches Team**

- Alle Lehrerinnen, Lehrer und pädagogischen Fachkräfte (Lernbegleiter)
  - unterrichten und begleiten die Kinder im Schulalltag
  - erste Ansprechpartner für Fragen zu Pädagogik, Lernen, Entwicklung des Kindes.
  - in der Schulkonferenz vertreten

### **2. Vorstand**

- Wird durch die Mitgliederversammlung gewählt
  - leitet die Geschicke des Trägervereins „Freie Schule Lindau e.V.“
  - zuständig für Finanzen, Öffentlichkeitsarbeit, Personalwesen, Einstellung neuer Pädagogen, Arbeitsverträge, Schulhaus u. v. m.
  - mit zwei benannten Vertretern Mitglied im Schulleitungsteam.
  - in der Schulkonferenz vertreten
  - trifft sich i. d. R. zu einer monatlichen Sitzung

### **3. Elternrat**

- Wird jährlich zu Beginn des Schuljahres am ersten Elternabend gewählt
  - pro Gruppe werden 2 Elternvertreterinnen gewählt
  - zuständig für die Einteilung der ElternArbeitsStunden, Ansprechpartner für die jeweiligen StammgruppenleiterInnen und Pädagogen, in der Schulkonferenz vertreten, verantwortlich für den Ablauf von Infoabenden, Tag der Freien Schule und Schulveranstaltungen aller Art.
  - trifft sich i. d. R. monatlich zu einer öffentlichen Sitzung.

### **4. Schulkonferenz**

- Besteht aus den vier Säulen der Schule: Lernbegleiter, Vorstand, ER, Schüler
  - Höchstes Entscheidungsgremium an der Schule

### **5. Schulleitung**

- Die Leitung der Schule wurde einem Team übertragen bestehend aus der Administrativen Leitung wie der Pädagogischen Leitung. Dieses Team trifft sich in regelmäßigen Abständen um alltägliche Entscheidungen gemeinsam und somit schneller zu erledigen.
- Ein erweitertes Schulleitungsteam bestehend aus der Schulleitung, Mitgliedern des Vorstandes wie auch dem / der Vorsitzende/n des Elternrates trifft sich regelmäßig um unter anderem schulpolitische Themen zu besprechen und zu entscheiden.